

即時發佈

新濠宣布獲授予娛樂場幸運博彩經營批給

(澳門訊) 二零二二年十二月十六日 (星期五) - 新濠博亞娛樂有限公司 (納斯達克: MLCO) (「新濠」或「本公司」) 為一家在亞洲及歐洲地區經營綜合度假村業務的發展商及資產擁有者, 今日宣布其附屬公司新濠博亞 (澳門) 股份有限公司已獲澳門特區政府授予十年期之娛樂場幸運博彩經營批給 (「批給」)。該批給將於二零二三年一月一日生效, 並於二零三二年十二月三十一日屆滿。

新濠主席兼行政總裁何猷龍先生表示: 「新濠獲特區政府授予十年期博彩經營批給, 我謹代表公司表示榮幸及感謝。我們衷心感謝特區政府使整個過程進展順利且具透明度。」

「公司承諾將於未來十年繼續與特區政府攜手合作, 推動本澳旅遊休閒業及可持續發展, 為本澳發展成為亞洲首屈一指的國際旅遊勝地作出貢獻。」

###

安全港聲明

本新聞發佈包含前瞻性聲明。該等聲明乃根據一九九五年美國私人證券訴訟改革法案 (U.S. Private Securities Litigation Reform Act of 1995) 中的「安全港」規定作出。新濠博亞娛樂有限公司 (「本公司」) 在向美國證券交易委員會 (「美國證券交易委員會」) 提交的定期報告、向股東提交的年度報告、新聞發佈, 以及在本公司管理人員、董事或僱員向第三方提供的書面材料及口頭聲明中, 亦可能作出前瞻性聲明。所有不是歷史事實的聲明, 包括關於本公司的看法和預期的聲明, 均屬於前瞻性聲明。前瞻性聲明涉及內在的風險和不確定性因素。許多因素可導致實際結果與任何前瞻性聲明中所預期的結果有重大差異。該等因素包括但不限於: (i) 全球2019 冠狀病毒病疫情以及其對本公司的業務、行業及全球經濟所產生的持續影響; (ii) 與澳門新通過的博彩法及澳門政府實施該法案相關的風險; (iii) 澳門、菲律賓及塞浦路斯博彩市場的增長與訪澳、訪菲及訪塞浦路斯人數的增長; (iv) 資金及信貸市場的波動; (v) 本地及環球經濟環境; (vi) 本公司預期的增長策略; (vii) 博彩機構和其他政府的批准和法規; 及 (viii) 本公司的未來業務發展、經營業績及財務狀況。該等前瞻聲明可以通過如「可能」、「將要」、「預計」、「預期」、「目標」、「旨在」、「估計」、「擬」、「計劃」、「相信」、「潛在」、「繼續」、「有望」或其他類似用語來識別。有關上述風險、其他風險、不確定性或因素的資料詳載於本公司向美國證券交易委員會提交的存檔文件。除適用法律另有要求之外, 本新聞發佈提供的任何資料截至本新聞發佈日期有效, 本公司不承擔更新此等資料的任何義務。

關於新濠博亞娛樂有限公司

新濠之美國預託股份於納斯達克全球精選市場（納斯達克：MLCO）上市，為一家在亞洲及歐洲區經營綜合度假村業務的發展商及資產擁有者。新濠目前經營位於澳門氹仔的綜合度假村澳門新濠鋒 (www.altiramacau.com) 及位於澳門路氹城的綜合度假村新濠天地 (www.cityofdreamsmacau.com)。新濠的業務亦包括澳門最大的非賭場博彩機業務摩卡娛樂場 (www.mochaclubs.com)。本公司亦是新濠影滙 (www.studiocity-macau.com) 的主要擁有人及營運商，該項目位於澳門路氹城，是一個以電影為主題的綜合度假村。菲律賓方面，新濠的菲律賓附屬公司正於馬尼拉娛樂城經營及管理綜合度假村新濠天地（馬尼拉） (www.cityofdreamsmanila.com)。歐洲方面，本公司目前正在塞浦路斯共和國發展綜合娛樂度假村項目 City of Dreams Mediterranean (www.cityofdreamsmed.com.cy)。該項目預期將成為歐洲最大型的頂級綜合目的地度假村。同時，本公司目前亦經營一家臨時娛樂場（為塞浦路斯共和國首家獲授權娛樂場）及獲授權經營四間衛星娛樂場（「Cyprus Casinos」）。City of Dreams Mediterranean 開幕後，本公司將繼續經營衛星娛樂場，而臨時娛樂場將終止營運。有關新濠的更多資料，請瀏覽 www.melco-resorts.com。

新濠得到其單一最大股東新濠國際發展有限公司（「新濠國際」）全力支持。新濠國際於香港聯合交易所有限公司主板上市，主要股東為何猷龍先生，他本人亦為新濠之主席、執行董事兼行政總裁。

如有垂詢，請聯絡：

新濠博亞娛樂有限公司

梁靜雯 電話：(852) 3151 3765
電郵：chimmyleung@melco-resorts.com

縱橫公共關係顧問集團

吳燕霞 電話：(852) 2864 4812 電郵：mandy.go@sprg.com.hk
劉芷瑗 電話：(852) 2864 4852 電郵：sharon.lau@sprg.com.hk